

Turnierordnung und Spielregeln Hallencup 2022

1. Die Fußballspiele werden unter Beachtung der SpO/ WFV durchgeführt.
Es wird mit Rundumbande und einen Futsal gespielt
2. Teilnehmer sind die Mannschaften von:
Gruppe A: FC Union Schafhausen, SC 09 Erkelenz, RW Waldenrath/Straeten
Gruppe B: FC Germania Teveren, SV Helpenstein, SG Union 94 Würm-Lindern
Gruppe C: 1. FC Düren, Alemannia Lendersdorf, SF Düren
Gruppe D: Victoria Arnoldsweiler, TSV Düren, Jugendsport Wenau
Gruppe E: VfL Vichttal, Concordia Oidtweiler, DJK FV Haaren
Gruppe F: SV Breinig, Alemannia Mariadorf, Kohlscheider BC
Gruppe G: SV Eilendorf, VfR Würselen, Eintracht Verlautenheide
Gruppe H: SV Rott, Raspo Brand, DJK Arminia Eilendorf
Endrundenteilnehmer:
Es qualifizieren sich die vier Tagessieger.
Zusätzlich qualifizieren sich zwei weitere Mannschaften – die bessere Zeitplatzierte der Vorrunden Düren und Heinsberg sowie der bessere Zeitplatzierte der beiden Aachener Vorrunden.

Ermittlung bester Zweiter nach Vergleichswertung in den folgenden Kriterien:
 - Ergebnis Endspiel nach regulärer Spielzeit
 - Punkte Vorrunde
 - Tordifferenz VorrundeSollte nach den ersten beiden Kriterien kein Teilnehmer ermittelt werden können – so entscheidet die Tordifferenz der Vorrunde. Ist diese auch gleich so erfolgt ein Losentscheid.
3. Bei Punktgleichheit in den Gruppenspielen (Vorrunde u. Endrunde) entscheidet der direkte Vergleich. Tritt hier Gleichheit auf, entscheidet zunächst die Tordifferenz danach die mehrerzielten Tore. Ist hier Gleichheit festzustellen, wird zwischen den punkt- und Torgleichen Mannschaften ein 9 m - Schießen durchgeführt.

Alle notwendigen Entscheidungsschießen werden als 9m-Schießen wird mit **5 festen Schützen** je Mannschaft durchgeführt.
4. An den Fußballspielen in der Halle dürfen nur die Spieler teilnehmen, die für Freundschaftsspiele im Seniorenbereich spielberechtigt sind und nicht einer Spielsperre unterworfen sind. Jede Mannschaft hat spätestens 30 Minuten vor Beginn des 1. Spiels der eigenen Gruppe eine Spielerliste zu erstellen und der Turnierleitung mit den Spielerpässen zu übergeben. Die laufende Nummer der Spielerliste muss mit den Rückennummern der Spieler übereinstimmen.
5. Eine Mannschaft kann aus bis zu **12 Spielern** bestehen, von denen **4 Feldspieler** und der Torwart gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen. Das Auswechseln von Spielern, auch in Form des fliegenden Wechsels, und das Wiedereinwechseln der Spieler ist gestattet, es muss im Bereich der Auswechselbank neben dem eigenen Toren erfolgen. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, so hat der Schiedsrichter das Spiel zu unterbrechen und den betreffenden Spieler zu Verwarnen (Gelbe Karte).
Das Auswechseln des Torwarts gegen einen 5 Feldspieler ist nicht gestattet.
6. Es darf nur in Laufschuhen gespielt werden, die helle und keine abfärbenden Sohlen haben, keine Nockenschuhe.
7. Die Spielzeit beträgt bei allen Spielen 2x10 Minuten. Endet das Finale unentschieden, wird eine Verlängerung von 1x 5 Minuten gespielt. Steht danach kein Sieger fest, wird der Gewinner durch 9-Meter-Schießen (5 Schützen) ermittelt.
8. Es wird mit einem Bandensystem um das ganze Spielfeld herumgespielt. Trifft der Ball die Hallendecke, wird auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft erkannt. Springt der Ball von der **Decke ins Tor** erfolgt Spielfortsetzung mit Ab-/Eckstoß.

9. Tore können von überall erzielt werden.
10. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
11. Alle Freistöße sind indirekt. Die Gegenspieler müssen min. 3 Meter vom Ball entfernt sein.
12. Bei der Ausführung eines Strafstoßes müssen sich alle Spieler - mit Ausnahme des Strafstoßschützen und des gegnerischen Torwarts - außerhalb des Torraums, aber innerhalb des Spielfeldes und mindestens 5m von der Strafstoßmarke entfernt aufhalten, bis der Ball im Spiel ist. Der Strafstoß ist von der 9 m Markierung auszuführen. Der Torwart muss mit beiden Füßen auf der Torlinie stehen.
13. Ein Tor kann aus einem Eckstoß direkt erzielt werden. Die Gegenspieler müssen mindestens **3 m** vom Ball entfernt sein.
12. Hat der Ball, zuletzt berührt von einem Angreifer, die Torlinie überschritten, so darf er **nur durch den Torwart** durch Abstoß, Rollen oder Werfen von einem beliebigen Punkt innerhalb des Torraumes aus wieder ins Spiel gebracht werden. Die gegnerischen Spieler müssen sich außerhalb des Torraumes aufhalten. Überschreitet der Ball die Mittellinie, so ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden. Der Ball muss den Torraum verlassen haben, bevor ihn ein anderer Spieler spielen darf. Der Torwart darf den Torraum lediglich zur Abwehr eines Balles verlassen (auch um eine Ecke zu verhindern). Dient die Aktion der Abwehr, darf der Ball auch durchaus zu einem Mitspieler gelangen.
13. **Verwarnung und Feldverweis.**
Der Schiedsrichter kann einen Spieler einmal während des Spieles für die Dauer von 2 Minuten des Spielfeldes verweisen, wenn ihm eine Verwarnung (gelbe Karte) nicht mehr gerechtfertigt, ein Feldverweis auf Dauer (rote Karte) jedoch noch nicht erforderlich erscheint. Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Eine Verwarnung nach einem Feldverweis auf Zeit ist unzulässig. Die Mannschaft kann wieder komplettiert werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von 2 Minuten – jedoch nicht durch die Spieler, bei welchen die Zeitstrafe nicht abgelaufen ist. Bei Feldverweis mit der roten Karte scheidet der jeweils betroffene Spieler aus dem Turnier aus und ist der zuständigen spielleitenden Stelle zu melden. Die Mannschaft kann wieder komplettiert werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach dem Ablauf von 3 Minuten. Feldverweise werden der Spielleitenden Stelle gemeldet. Die Spielleitende Stelle kann den Spieler im Wege der einstweiligen Verfügung vorläufig sperren.
14. Für Verlust und Diebstahl wird nicht gehaftet.
15. Kommt es zu einem Spielabbruch oder treten während des Turniers Differenzen auf, so werden diese nach Anhörung der Beteiligten von der Turnierleitung geklärt und entschieden. Diese Entscheidungen sind unanfechtbar. Die Turnierleitung besteht aus den folgenden drei Personen: Michael Kranz, Tilo Busch, Klaus Pastor.
16. Einlass zu den bezeichneten Umkleidekabinen ist ab 16:15 Uhr am Finaltag ab 13:00 Uhr.
17. Alle Mannschaften werden gebeten, zur Begrüßung 30 Minuten vor ihrem 1. Spiel anwesend zu sein und sich mit der Mannschaftsaufstellung bei der Turnierleitung anzumelden.
18. Gespielt wird in den folgenden Sporthallen:

04. Januar 2022	(Vorrunde Heinsberg):	ab 17:45 Uhr Karl-Fischer-Halle Erkelenz
05. Januar 2022	(Vorrunde Düren):	ab 17:45 Uhr Sporthalle Birkesdorf
06. Januar 2022	(Vorrunde Aachen 1):	ab 17:45 Uhr Halle Neuköllner Straße Aachen
07. Januar 2022	(Vorrunde Aachen 2):	ab 17:45 Uhr Halle Neuköllner Straße Aachen
08. Januar 2022	(Endrunde):	ab 14:30 Uhr Halle Neuköllner Straße Aachen

CoronaSchVO: Es haben nur geimpfte oder genesene Personen Zutritt (2G-Regelung)
--